جامعة الإمارات العربية المتحدة
United Arab Emirates University

UAEU College of Information Technology

IT Marathon

11th National Information Technology Competition for School Students

Artificial Intelligence for better Life

Organized by the College of Information Technology
United Arab Emirates University, Al Ain

Thursday, April 19, 2018

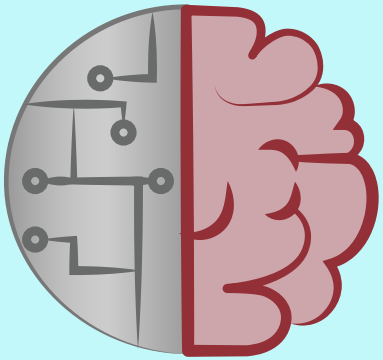
College of Information Technology
United Arab Emirates University

Registration inquiries
Tel: 03 713 5567

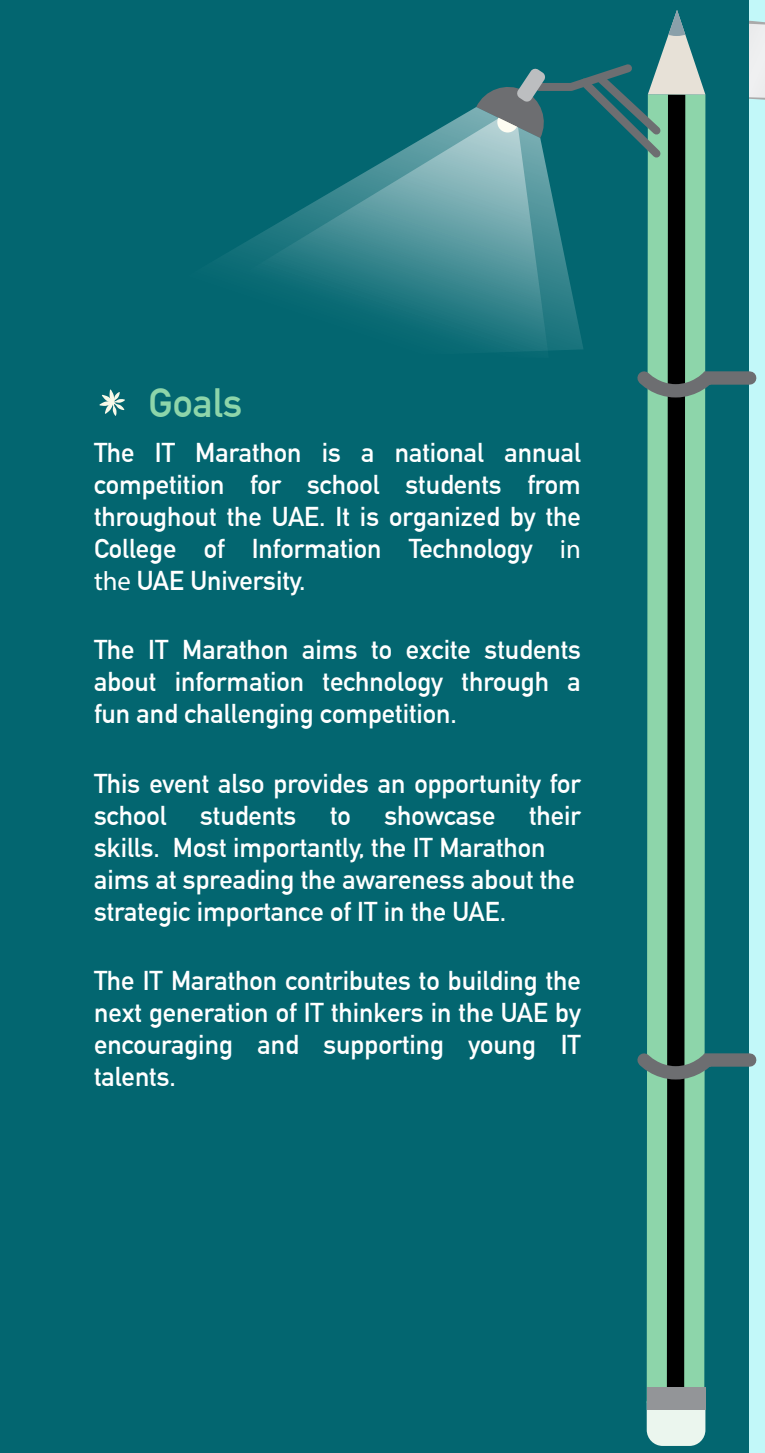
General inquiries
Tel: 03 713 5520 or 03 713 5548

Email: itmarathon@uaeu.ac.ae

Website:
English: http://cit.uaeu.ac.ae/en/itmarathon
Arabic: http://cit.uaeu.ac.ae/ar/itmarathon



Past IT Marathon Moments:



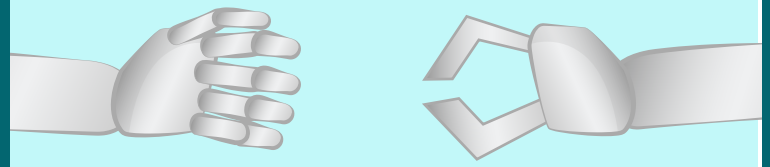
Goals

The IT Marathon is a national annual competition for school students from throughout the UAE. It is organized by the College of Information Technology in the UAE University.

The IT Marathon aims to excite students about information technology through a fun and challenging competition.

This event also provides an opportunity for school students to showcase their skills. Most importantly, the IT Marathon aims at spreading the awareness about the strategic importance of IT in the UAE.

The IT Marathon contributes to building the next generation of IT thinkers in the UAE by encouraging and supporting young IT talents.



Categories

The IT Marathon consists of four categories: IT Contest, IT Showcase, IT4Special Needs, and IT4Kids. The first three competitions are team-based where each team consists of three students, while the fourth competition (IT4Kids) is based on individual participations.

For this year, "IT Innovation in Education" is chosen to be the theme of the IT Marathon. Participants are encouraged to reflect this theme in their contributions.

IT Contest

IT contest challenges general IT skills of participating students in Web design, programming, hardware, and graphics.

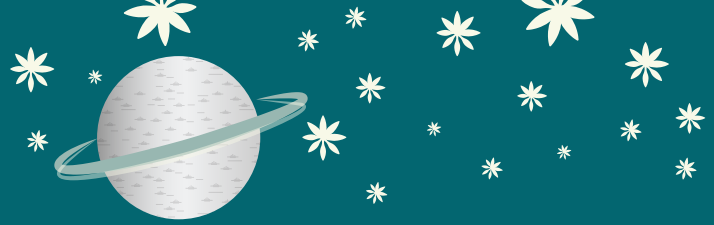
IT Showcase

The objective of this showcase is to provide a venue for young innovators to demonstrate their creative ideas in both software and hardware areas of the vibrant IT knowledge field.

IT4Kids

IT4Kids has two subcategories:

- The first is a competition for students from grade 5 to grade 9. It provides young school students a chance to show their talents and creativity in developing interactive games, stories, animations, simulations, and other types of dynamic media using Arabic Scratch software. (http://scratch.uaeu.ac.ae) or Touch Develop (https://www.touchdevelop.com).



- The second subcategory is a competition for students from grade 3 to grade 6, in which they are asked to show their creativity in proposing a new idea on the topic "My dream mobileapp that doesn't exist".

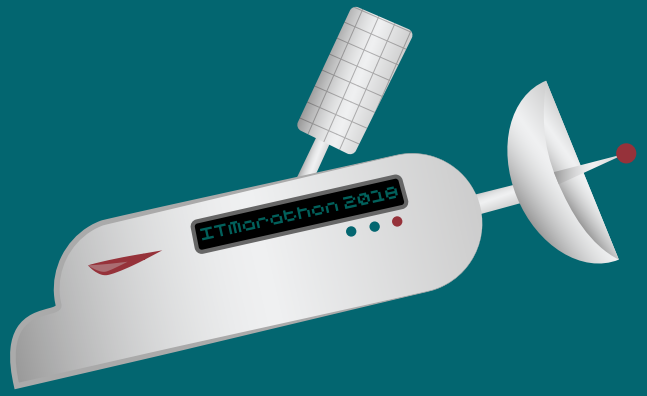
IT4Special Needs

IT4Special Needs is a competition program where students with disabilities can find an environment to exercise their right to enjoy the fun of IT and win. Participants can show their skills by designing software/hardware, or scratch based projects.

Awards

The top three winning teams in each category will be awarded attractive prizes, recognition medals and trophies.

All participants will get the IT Marathon package that includes valuable surprises.



جامعة الإمارات العربية المتحدة
United Arab Emirates University

UAEU College of Information Technology

IT Marathon

11th National Information Technology Competition for School Students

الذكاء الاصطناعي
لحياة أفضل

كلية تقنية المعلومات
جامعة الإمارات العربية المتحدة - العين

27 ابريل 2017

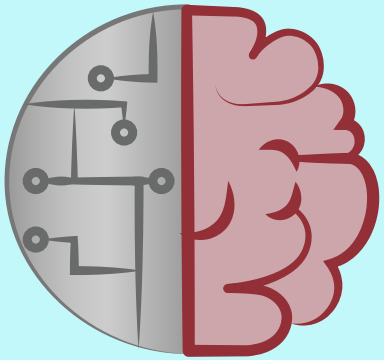
كلية تقنية المعلومات
جامعة الإمارات العربية المتحدة

للمزيد من المعلومات يرجى الاتصال بنا

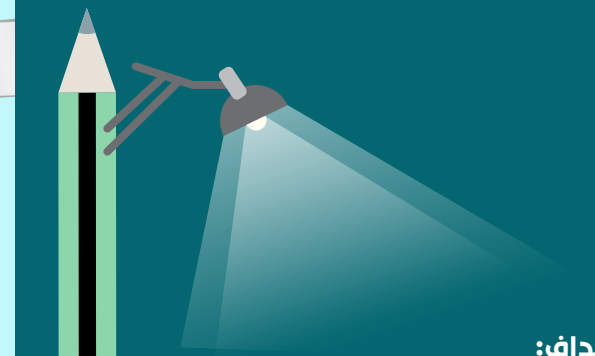
للتسجيل:
03 713 5567

للاستفسارات العامة:
03 713 5520

البريد الإلكتروني: itmarathon@uaeu.ac.ae
الموقع: http://itmarathon.uaeu.ae



لقطات تذكارية للمسابقة

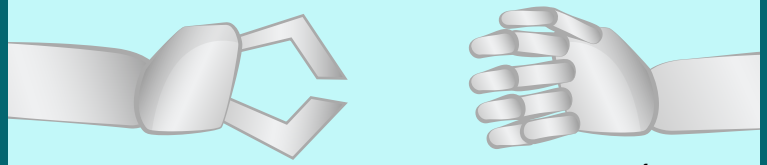


✳ الأهداف:

ماراثون تكنولوجيا المعلومات هو مسابقة وطنية سنوية لطلاب المدارس تنظمها كلية تقنية المعلومات في جامعة الإمارات العربية المتحدة. يسعى الماراثون إلى إثارة اهتمام الطلاب بمجال تقنية المعلومات وذلك عن طريق إشراكهم في غمار تحديات هذه المسابقة المشوقة والمسلية في آن واحد.

كما يتيح هذا النشاط الفرصة لطلاب المدارس للعمل ضمن فرق لاختبار مهاراتهم التقنية وعرضها على أقرانهم وعلى طلاب الجامعات والأكاديميين. يحاول الماراثون أن ينشر الوعي بأهمية تقنية المعلومات في دولة الإمارات العربية المتحدة. كما يهدف الماراثون أيضاً إلى تشجيع الطلاب وحثهم على اعتبار تقنية المعلومات من أول خياراتهم الأكاديمية وجامعة الإمارات العربية المتحدة أول مقاصدهم لمتابعة تعليمهم العالي في واحدة من أفضل المؤسسات التعليمية البارزة في الدولة وفي المنطقة.

ويجدر بالذكر أن من أهم أهداف هذا الماراثون، المساهمة في إنشاء جيل مفكر من خلال تشجيع ودعم المواهب الشابة في مجال تقنية



✳ أقسام الماراثون:

تنقسم المنافسة في ماراثون تقنية المعلومات إلى أربعة أقسام وهي: اختبار المعلومات، عرض المشاريع، ابداع ذوي الاحتياجات الخاصة، وابداع الصغار. في الثلاث أقسام الأولى يكون التنافس بين فرق مكونة من ثلاث طلاب، أما قسم ابداع الصغار فهي عبارة عن مساهمات فردية.

وقد تم اختيار "الإبتكار التقني في التعليم" كفكرة لماراثون هذه السنة حيث ان المشاركون مدعوون قدر الامكان لإبراز و دعم هذه الفكرة في مساهماتهم.

✳ اختبار المعلومات

هي مسابقة معرفية تختبر فيها المعلومات والمهارات العامة لطلاب المدارس المشاركين، وذلك في المجالات الأساسية والعامة لتقنية المعلومات مثل تصميم مواقع الإنترنت والبرمجة وتصاميم الحاسوب وأمن المعلومات.

✳ عرض المشاريع

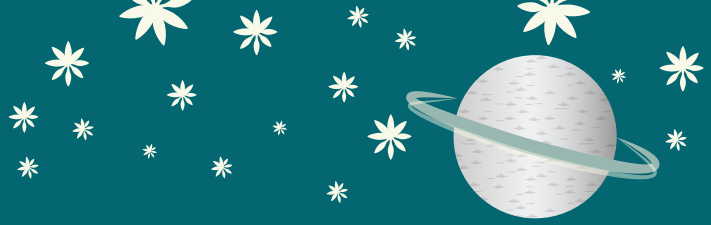
الإبداعية هو معرض يتيح الفرصة للطلبة المشاركين لإظهار ما أنجزوه من مشاريع تبين قدراتهم وأفكارهم المبتكرة سواء في مجال البرمجيات أو تصاميم الحاسوب.

✳ إبداع الصغار

تنقسم هذه المنافسة بدورها إلى قسمين:

✳ القسم الأول لطلاب المدارس (من الصف الخامس إلى الصف التاسع) يعطيهم الفرصة لإظهار مواهبهم وقدراتهم على الإبداع في تطوير رسوم متحركة، ألعاب تفاعلية، قصص، محاكاة، أو أي أنواع أخرى من الوسائط التفاعلية الحركية باستخدام النسخة العربية لبرامج: Scratch
(http://scratch.uaeu.ac.ae) أو Touch Develop
(https://www.touchdevelop.com)

✳ القسم الثاني لطلاب المدارس (من الصف الثالث إلى الصف السادس) يعطيهم الفرصة لإظهار قدراتهم الإبداعية في اقتراح كتابي و عرض (poster) لتطبيق جديد في عالم "الحوسبة المتحركة" حول فكرة "تطبيقي المتحرك الذي أحلم به غير موجود".



✳ مسابقة ذوي الاحتياجات الخاصة

صممت هذه المسابقة IT4Special Needs لطلبة المدارس من ذوي الاحتياجات الخاصة للمشاركة والتنافس والاستمتاع والفوز في مباريات تقنية المعلومات. هذا ويستطيع المشاركون المساهمة بمشاريع وبرامج مختلفة أو بواسطة برنامج Scratch.

✳ ورش العمل

هذا العام سوف يتم إدراج المعلمين في هذا الحدث وذلك بتقديم ورش عمل في مجال تكنولوجيا المعلومات وسيتم إجراء ورش عمل من قبل أعضاء هيئة التدريس بكلية تقنية المعلومات. الهدف من وراء ورش العمل هو تشجيع المعلمين على استخدام تكنولوجيا المعلومات في فصولهم الدراسية، ونشر المعرفة في مجال تكنولوجيا المعلومات للطلاب والمجتمع، وزيادة الوعي في اتخاذ تكنولوجيا المعلومات كمجال وظيفي للمعلمين والطلاب.

✳ الجوائز

سيتم منح الفرق المتحصلة على المراكز الثلاثة الأولى في كل قسم من أقسام الماراثون الأربعة جوائز قيمة وشهادات تقديرية وميداليات ومفاجآت أخرى.
كما سيحصل جميع المشاركين في هذا الحدث الوطني العلمي على مجموعة من الهدايا القيمة.